



REGULAMIN KONKURSU

„Bezpieczna Cyberprzestrzeń”



UNIWERSYTET ŚLĄSKI
W KATOWICACH



JAWORZNO 2024

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Konkurs programistyczny „Bezpieczna Cyberprzestrzeń” zwany dalej Konkursem, jest konkursem z zakresu informatyki, nauki programowania. Organizatorem Konkursu jest III Liceum Ogólnokształcące w Jaworznie z siedzibą w Jaworznie przy ul. Towarowej 61 przy udziale
 - Wojskowego Centrum Rekrutacji w Katowicach z siedzibą przy ul. Francuskiej 30,
 - Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach, Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych,
 - Regionalnego Centrum Informatyki Kraków.
2. Konkurs jest przeprowadzany dla uczniów klas CYBER.MIL z obszaru całego Kraju, .
3. Głównym celem konkursu jest:
 - popularyzacja szeroko rozumianej informatyki;
 - wdrażanie uczniów do samokształcenia i przygotowanie do nauki na wyższych etapach edukacji;
 - rozwijanie talentów informatycznych
 - promocja obronności Rzeczypospolitej Polskiej i wizerunku Sił Zbrojnych.

§ 2. Zasady uczestnictwa i przeprowadzenia Konkursu

1. W konkursie biorą udział drużyny trzyosobowe złożone z przedstawicieli każdej klasy CYBER.MIL w danej szkole, czyli jednego przedstawiciela klasy pierwszej, jednego z klasy drugiej i jednego z klasy trzeciej. Z każdej szkoły może wystartować tylko jedna drużyna.
2. Udział w Konkursie jest dobrowolny.
3. Przystąpienie do Konkursu następuje w momencie nadesłania zgłoszenia oraz oświadczeń na adres skrzynki mailowej podanej § 4. pkt 1.
4. Przystąpienie do Konkursu jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie i publikowanie danych osobowych na potrzeby Konkursu.
5. Regulamin Konkursu wraz z załącznikami dostępny jest na stronie CYBER.MIL.PL, a także na stronie III Liceum Ogólnokształcącego im. Orła Białego w Jaworznie oraz Wojskowego Centrum Rekrutacji w Katowicach.
6. Wymiana informacji z Organizatorami odbywa się środkami komunikacji elektronicznej (adres e-mail) lub pocztą tradycyjną.
7. Konkurs odbywa się w dwóch etapach:
 - a. etap I – zespoły rozwiązują zadania programistyczne w trybie zdalnym;
 - b. etap II – zaklasyfikowane zespoły rozwiązują zadania w trybie stacjonarnym w miejscu wskazanym przez Organizatora.

§ 3. Projekt konkursowy

Etap I

1. Każdy zespół rozwiązuje zestaw zadań programistycznych, na które uczestnicy mają 7 godzin.
2. Zadania mogą być rozwiązywane w dowolnym języku programowania.
3. Zadania będą udostępnione za pomocą dedykowanej platformy i w tej też platformie należy przysyłać rozwiązania.
4. Zadania mają różny poziom trudności i punktację.
5. Zadania są układane i sprawdzane przez Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych Uniwersytetu Śląskiego.
6. Do drugiego etapu (finału) przechodzi pięć najlepszych zespołów wyłonionych przez Komisję Konkursową.

Etap II

1. Każdy zespół, który bierze udział w etapie II rozwiązuje zadania—dostosowane do programu klasy „Cyber.Mil”.
2. Zadania są ułożone oraz sprawdzane przez RCI Kraków i Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych Uniwersytetu Śląskiego.
3. Laureatami konkursu zostają trzy najlepsze zespoły.

§ 4. Terminy

1. Termin zgłoszeń do konkursu – do **18 lutego 2024 r. do godziny 24**, po tym terminie rejestracja zostanie zakończona.
Zgłoszenia (załącznik 1 dla każdego zespołu osobno i załącznik 2 dla każdego ucznia osobno) należy przesyłać na adres mailowy: bezpieczna.cyberprzestrzen@zso.jaworzno.edu.pl
Pierwszy etap konkursu odbędzie się w dniu **27 lutego 2024 r.**
 - **zadania udostępnione zostaną o godz. 8:00**
 - **możliwość odsyłania rozwiązań zostanie zamknięta o godz. 15:00**
2. Ogłoszenie wyników **8 marca 2024 r.**
3. Zespoły zakwalifikowane do drugiego etapu konkursu potwierdzają meilowo swój udział do dnia **15 marca 2024 r.** W przypadku rezygnacji zespołu z przyjazdu jego miejsce zajmuje kolejny zespół z największą ilością punktów.
3. Drugi etap (finał) ustala się na dzień **22 marca 2024 r.** Finał odbędzie się w III Liceum Ogólnokształcącym im. Orła Białego w Jaworznie.
4. Rozpoczęcie drugiego etapu ustala się na **godz. 11:00.**

§ 5.

Komisja Konkursowa

1. Komisja Konkursowa, odpowiedzialna za przeprowadzenie Konkursu oraz wybór zwycięzców zostanie powołana spośród przedstawicieli Wydziału Nauk Ścisłych i Technicznych Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach, Regionalnego Centrum Informatyki Kraków oraz Wojskowego Centrum Rekrutacji w Katowicach.
2. Komisja Konkursowa dokona wyboru Finalistów wśród najwyżej ocenionych prac.
3. Punktacja Etapu finałowego jest obliczana indywidualnie na podstawie kryteriów oceniania.
4. Rozstrzygnięcie Komisji Konkursowej jest ostateczne i od jej rozstrzygnięcia nie przysługuje odwołanie.

§ 6.

Nagrody dla zwycięzców

1. Nagrody rzeczowe przewidziane są dla zespołów, które zajęły trzy pierwsze miejsca.

§ 7.

Postanowienia końcowe

1. Uczestnik biorący udział w Konkursie wyraża zgodę na postanowienia zawarte w niniejszym regulaminie.
2. Udział w konkursie oznacza zgodę na wykorzystanie danych osobowych w celach związanych z przeprowadzeniem konkursu. Przetwarzanie danych osobowych następuje zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z ustawą o ochronie danych osobowych.
3. Udział w konkursie oznacza zgodę na publikację zdjęć, wizerunku, portretu, nazwiska, głosu i danych biograficznych dziecka w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie. Materiały te mogą być wykorzystane przez podmioty trzecie wyłącznie za zgodą Organizatorów.
4. Uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie a organizatorzy nie odpowiadają za powstałe szkody.
5. Przyjazd i pobyt uczestników na finale konkursowym odbywa się na własny koszt.
6. Niniejszy regulamin może ulec zmianie. W przypadku wprowadzenia zmian Organizator jest zobowiązany do opublikowania komunikatu z wprowadzonymi zmianami na stronie Konkursu oraz poinformowania uczestników Konkursu o zmianach.
7. W sprawach nieuregulowanych regulaminem decyzję podejmują Organizatorzy. Decyzje są ostateczne.
8. Wzór formularza zgłoszenia do konkursu stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
9. Wzór oświadczenia rodziców/opiekunów prawnych stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.
10. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo odwołania konkursu, z przyczyn niezależnych od Organizatora.

.....
(pieczęć szkoły)

**ZGŁOSZENIE DO KONKURSU
„Bezpieczna Cyberprzestrzeń”**

ZESPÓŁ:
(Nazwa szkoły,)

CZŁONKOWIE ZESPOŁU:

.....
(imię i nazwisko, adres mailowy)

.....
(imię i nazwisko, adres mailowy)

.....
(imię i nazwisko, adres mailowy)

JĘZYK PROGRAMOWANIA:.....

Dyrektor Szkoły

.....
(imię i nazwisko osoby zgłaszającej)

Oświadczenie rodziców/opiekunów prawnych

..... Imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego Imię i nazwisko dziecka
..... Adres Adres
..... Tel. kontaktowy Data urodzenia dziecka

Zgoda na udział dziecka w konkursie „Bezpieczna Cyberprzestrzeń”

Wyrażam zgodę, jako rodzic/opiekun prawny na udział mojego dziecka w konkursie „Bezpieczna Cyberprzestrzeń” organizowanym przez Wojskową Komendę Uzuppełnień w Katowicach, III Liceum Ogólnokształcące w Jaworznie, Uniwersytet Śląski oraz RCI Kraków

..... data podpis
---------------	-----------------

Zgoda na wykorzystanie/przetwarzanie danych osobowych dziecka

Wyrażam zgodę, jako rodzic/opiekun prawny, bez zobowiązań i kompensaty dla mnie, ani dla dziecka, do publikacji, pokazywania i wykorzystywania przez Organizatorów zdjęć, wizerunku, portretu, nazwiska, głosu i danych biograficznych dziecka z konkursu „Bezpieczna Cyberprzestrzeń” w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie. Materiały te mogą być wykorzystywane przez podmioty trzecie wyłącznie za zgodą Organizatorów.

..... data podpis
---------------	-----------------

Oświadczenie o posiadaniu przez dziecko ubezpieczenia NNW

Niniejszym oświadczam, iż na czas trwania konkursu „Bezpieczna Cyberprzestrzeń” moje dziecko jest ubezpieczone od następstw nieszczęśliwych wypadków.

..... data podpis
---------------	-----------------